

Tema: Tempo libero - Perché un sito internet?

Personalmente non ho niente da vendere, nessuna attività economica da pubblicizzare, in queste pagine non si possono prenotare aerei o ristoranti dunque perché un sito internet? Semplice! Perché è un luogo dove posso mostrare al mondo le mie fotografie. Perlomeno a quei dieci o venti che lo guarderanno che, comunque, ringrazio per la visita.



2015 Expo Milano - Padiglione Zero

Fotografare è il mio **hobby** preferito. Nel 1977 ho comprato la mia prima reflex - una **Minolta SRT 101** - e da allora inquadro e scatto. Qualunque cosa. Che siano paesaggi o persone, architetture o murales, il mare o i tramonti io inquadro e scatto.

All'inizio era la pellicola. A quei tempi bisognava essere parsimoniosi; ogni scatto era celluloide che se ne andava e costi di sviluppo.

Bello! Ma limitante. A meno che non si disponesse di spazio dove allestire uno studio per sviluppare le pellicole e stampare da sé le fotografie con contorno di bacinelle, acidi, lampade gialle, carte fotografiche e tutto l'armamentario, Bello! Ma ingombrante.



Ricordo ancora quando, nel 1982, uscì il film **Blade Runner** (di Ridley Scott) ; ad un certo punto del film Deckard (Harrison Ford) esamina una fotografia dei ricordi di Leon con un'apparecchiatura a comando vocale: **ingrandisci 34-46. Stop. A destra. Stop. Ingrandisci 22-16. Stop. Indietreggia. Stop. Stampa una copia.** Un sogno. Nel 1982.

Ma Blade runner era ambientato nel 2019. E nel 2019 il sogno è diventato realtà.

Il digitale ha spazzato via la pellicola (sic !) Con le macchine fotografiche moderne puoi scattare senza pensieri! Al massimo riempi una scheda di memoria.

Poi scarichi tutto su un computer, elimini le 500-600 foto superflue e ti concentri su quelle decenti; migliori il contrasto, elimini particolari irrilevanti, colori solo alcune zone e via scorrendo. Blade Runner appunto!

In gergo si chiama **post-produzione**.

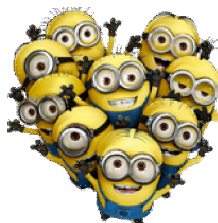
E qui entra in gioco il mio secondo **hobbit** preferito: la computer grafica.

Testuale da Wikipedia - *Per computer grafica si intende quella vasta e relativamente nuova disciplina informatica che ha per oggetto la creazione e la manipolazione di immagini e video per mezzo di un computer.*

Nel corso degli anni ho acquisito una certa padronanza, seppur sempre a livello amatoriale, dei software di elaborazione grafica delle immagini ma dopo aver lavorato su migliaia di fotografie ti chiedi cosa fartene. Lungi da me pensare di annoiare parenti ed amici col classico "volete vedere le diapositive del leopardo delle nevi dell'Himalaya " del secolo scorso.

Ed ecco che internet viene in aiuto. Ho costruito questo sito dove posso caricare alcune delle mie foto e chiunque, da Cinisello a Kuala Lumpur, può vederle. Naturalmente se ci capita dentro e se ha voglia di guardarlo. Per questo motivo, ora che sono in pensione ed ho più tempo libero, continuo a studiare la materia per migliorarne la qualità e per aumentare le possibilità che **Google** lo trovi quando qualcuno digita che so....**hobbit**.

In effetti non voglio tediare solo parenti ed amici ma.....tutto il mondo!



Bene. Questo articolo è terminato; se siete interessati in altre schede .pdf troverete maggiori informazioni sulle tecniche di manipolazione immagini.

Se invece vi siete già stufati dei miei sermoni guardatevi qualche foto e passate oltre. Io vi ringrazio comunque. Elio.